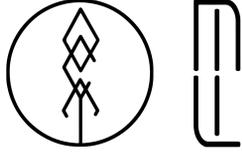




UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



CREE

CENTRO DE REHABILITACION Y EDUCACION ESPECIAL

DIF

CUEVAS TAMEZ OLIVER
CASTRO FLORES MARCO ANTONIO
MDP. MORALES GARCÍA FRANCISCA LETICIA

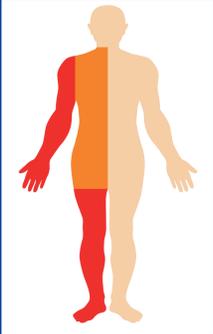
DISEÑO PARA LA SALUD, VINCULACIÓN DIF
FACULTAD DE ARQUITECTURA
LICENCIATURA EN DISEÑO INDUSTRIAL
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN

MOVE >

APLICACIÓN PARA REHABILITACIÓN DE MOVIMIENTO



PROBLEMÁTICA



En la actualidad los costos en las terapias de rehabilitación son muy elevadas y en la mayoría de los casos el paciente no cuenta con el capital necesario para cubrir los costos cuando se necesita una atención diaria del problema, lo que obliga a la persona a que se quede en casa y no tenga una mejora constante y rápida.

OBJETIVOS

Diseño de un dispositivo rehabilitador que sea capaz de hacer una rápida recuperación del usuario con pérdida de movilidad fina, y de recuperar a la persona en un tiempo más corto.

Usuarios de 15 años a 50 años

Desarrollado especialmente para personas con problemas de movimiento fino.

RESUMEN

La función principal es que el paciente logre rehabilitarse de una manera rápida, con seguridad y en cualquier lugar por su portabilidad. Para su uso se deberá contar con pelotas de espuma para rehabilitación de la mano.

Los usuarios de la aplicación son pacientes con problemas de movimiento fino, de 15 a 50 años que están tomando rehabilitación para su problemática en un lugar especializado. MOVE está prevista para dar una rehabilitación extra en cualquier lugar con conexión a internet, de forma fácil, para dispositivos Android y Apple.

Cuenta con una interfaz intuitiva en la cual los usuarios podrán usarla de forma fácil, la misma cuenta con videos, juegos y retos especializados en la coordinación de movimientos, así como instrucciones que hay que seguir para poder hacer los ejercicios, ayuda de personal calificado, y un directorio donde se encontrarán los centros de rehabilitación calificados para el problema del usuario.

La aplicación MOVE está en su fase de prototipo. Se espera poder desarrollar completamente la misma para que esté disponible lo antes posible en el mercado.



VENTAJAS

- Para todos los dispositivos móviles.
- Rehabilitación sin salir de casa, y en tiempos libres.
- Fomenta autocompetencia y es autodidactico.
- Logra las actividades diarias en menor tiempo de recuperación.
- Rehabilitación con juegos y actividades entretenidas.

INTERFAZ DE MOVE



UANL

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN



FARQ

FACULTAD DE ARQUITECTURA



ANIVERSARIO FARQ



Visión 2020 UANL