

19

TECNICAS ITERATIVAS

19-1

PERTURBACIONES

$$g(y) = \int_a^b k(x, y) f(x) dx$$

SUPON GANOS QUE DE ALGUNA MANERA  
- MAS O MENOS JUSTIFICADA - **SABEMOS**  
**HACER UNA INVERSIÓN APROXIMADA**

ES DECIR, PARA CUALQUIER  $g(y)$  DADO,  
SABEMOS ENCONTRAR UNA  $f_A(x)$  QUE  
SATISFACE APROXIMADAMENTE LA  
TRANSFORMADA INTEGRAL ANTERIOR.

EJEMPLOS:

T. LAPLACE  $g(y) = \int_0^{\infty} e^{-xy} f(x) dx$

$$f_A(x) = [y \cdot g(y)]_y = \frac{1}{x}$$

CONVOLUCIÓN  $g(y) = \int_a^b k(x-y) f(x) dx$

Aproximación NUCLEO ESTRECHO

$$k(x-y) \rightarrow \delta(x-y)$$

$$f_A(x) = g(y=y)$$

A LA TRANSFORMADA INTEGRAL  
APROXIMADA QUE, PARA ESA  $g(y)$   
DADA, SATISFACE LA  $f_A(x)$  "APROXIMADA"  
LA DENOTAREMOS COMO

$$g(y) = \int_a^b K_A(x, y) f(x) dx$$

ES DECIR  $f_A(x)$  SATISFACE LA TRANS-  
FORMADA INTEGRAL ANTERIOR PARA  
LA  $g(y)$  DADA ANTERIOR.

PUEDE OCURRIR QUE SEPAMOS  
ENCONTRAR LA SOLUCIÓN APROXIMADA  
 $f_A(x)$  SIN SABER ESCRIBIR EL NÚCLEO  
APROXIMADO  $K_A(x, y)$

ES EL CASO DE LA SOLUCIÓN  
APROXIMADA PARA LA  
ANTERIOR

EN OTROS TERMINOS, LA TRANSFORMADA  
INTEGRAL ANTERIOR "APROXIMADA"  
- QUE, A VECES, NO SABREMOS ESCRIBIR -  
REPRESENTA EL PROCESO DE  
OBTENCIÓN DE LA SOLUCIÓN APROXIMADA

$f_A(x)$

PARA UNA  $g(y)$  DADA

PARTIREMOS DE UNA "SOLUCIÓN APROXIMADA"  $f_0(x)$

A PARTIR DE ELLA ENCONTRAREMOS UNA **CORRECCIÓN** LO QUE NOS PERMITIRÁ ENCONTRAR LA "SOLUCIÓN APROXIMADA CORREGIDA"  $f_1(x)$

A PARTIR DE ESTA ÚLTIMA ENCONTRAREMOS OTRA **CORRECCIÓN** LO QUE NOS PERMITIRÁ ENCONTRAR LA "SOLUCIÓN APROXIMADA CORREGIDA" SIGUIENTE  $f_2(x)$

Y ASÍ SUCEсивAMENTE

# CORRECCIÓN VIA TEORÍA DE PERTURBACIONES

A PARTIR DE UNA SOLUCIÓN  
APROXIMADA DE ORDEN  $N$ :

$f_N(x)$  CONOCIDA

ESCRIBIREMOS

$$g(y) = \int k_0(x, y) f_{N+1}(x) dx$$

$$+ \int [k(x, y) - k_0(x, y)] f_N(x) dx$$

$f_N(x)$  NOS PERMITIRÁ CALCULAR

$$\Delta g_N(y) = \int [k(x, y) - k_0(x, y)] f_N(x) dx$$

DIFERENCIA ENTRE

$$g_N(y) = \int k(x, y) f_N(x) dx$$

INTEGRAL, SÍNTESIS, CON EL  
NUCLEO EXACTO. ES UNA  
OPERACIÓN DETERMINISTA

EN PRINCIPIO LA INTEGRAL

$$\int k_0(x, y) f_N(x) dx$$

NO SABEMOS HACERLA DIRECTAMENTE.

NO TENEMOS POR QUÉ CONOCER  
EXPLÍCITAMENTE EL NÚCLEO  
APROXIMADO  $K_n(x, y)$

(ADMITAMOS QUE CONOCEMOS  
ESA INTEGRAL, Y POR LO  
TANTO LA DIFERENCIA  $\Delta g_n(y)$ )

ENTONCES SERÁ:

$$g(y) - \Delta g_n(y) = \int K_n(x, y) f_{n+1}(x) dx$$

DE DONDE SE OBTIENE LA NUEVA  
APROXIMACIÓN  $f_{n+1}(x)$

PUES BIEN, LA INTEGRAL QUE  
NOS FALTABA, SERÍA

$$\int K_n(x, y) f_n(x) dx = g(y) - \Delta g_{n-1}(y)$$

ES DECIR ES EL DATO DE LA  
ITERACIÓN ANTERIOR.

## PROCESO

PARTIMOS DE UNA SOLUCIÓN  
APROXIMADA INICIAL  $f_0(x)$

SOLUCIÓN DE

$$g(y) = \int K_A(x, y) f_0(x) dx$$

SÍNTESIS CON EL NÚCLEO CORRECTO

$$g_0(y) = \int K(x, y) f_0(x) dx$$

LUEGO

$$\Delta g_0(y) = g_0(y) - g(y)$$

ESTA CORRECCIÓN NOS PERMITE  
ESCRIBIR

$$\begin{aligned} g(y) - \Delta g_0(y) &= 2g(y) - g_0(y) = \\ &= \int K_A(x, y) f_1(x) dx \end{aligned}$$

SE TRATA DE LA TRANSFORMADA  
"FÁCIL DE INVERTIR" LUEGO

OBTENEMOS FÁCILMENTE  $f_1(x)$



SINTESIS CON EL NUCLEO CORRECTO

$$g_1(y) = \int K(x, y) f_0(x) dx$$

LUEGO

$$\begin{aligned} \Delta g_1(y) &= g_1(y) - [2g(y) - g_0(y)] \\ &= (g_0(y) + g_1(y)) - 2g(y) \end{aligned}$$

ESTA CORRECCION NOS PERMITE  
ESCRIBIR

$$\begin{aligned} g(y) - \Delta g_1(y) &= 3g(y) - (g_0(y) + g_1(y)) = \\ &= \int K_A(x, y) f_2(x) dx \end{aligned}$$

SE TRATA DE LA TRANSFORMADA  
"FACIL DE INVERTIR" LUEGO

OBTENEMOS FACILMENTE  $f_2(x)$

Y ASI SUCESIVAMENTE

SE TRATA DE UN MÉTODO QUE  
PARTIENDO DE QUE SABEMOS  
INVERTIR EL OPERADOR

$$\int K(x, y) \dots dx$$

[AUNQUE EN PRINCIPIO NO  
LO PODAMOS ESCRIBIR COMO  
OPERADOR, PERO SABEMOS  
ENCONTRAR UNA SOLUCIÓN A  
LA TRANSFORMADA INTEGRAL  
DEFINIDA POR ÉL, PARA  
CUALQUIER DATO  $g(y)$ ]

VA MODIFICANDO LOS DATOS  
 $g(y)$  A OTROS NUEVOS  $\bar{g}(y)$   
TAL QUE LA SOLUCIÓN DE LA  
TRANSFORMADA FACIL DE  
INVERTIR CON ESTOS DATOS

$$\bar{g}(y) = \int K(x, y) f(x) dx$$

SEA LA MISMA QUE LA DE LA  
TRANSFORMADA ORIGINAL CON LOS  
DATOS CORRECTOS

$$g(y) = \int K(x, y) f(x) dx$$

A VECES LA SOLUCIÓN APROXIMADA SE ENCUENTRA RESOLVIENDO A PARTIR DE UN NÚCLEO SIMPLE, PROXIMO DEL NÚCLEO CORRECTO:

METODO DEL NÚCLEO SINTÉTICO

ENTONCES SI QUE SE CONOCE

$$K_A(x, y)$$

NO OBSTANTE, MUCHAS VECES SE PUEDE (COMO VIMOS) ESCRIBIR UNA SOLUCIÓN APROXIMADA, SIN CONOCER (NI FALTA QUE HACE) EL NÚCLEO APROXIMADO CORRESPONDIENTE.

The initial corrections are indeed relatively small, if we start with a sufficiently smooth function  $f$ , but later they increase rapidly, showing more and more rapid oscillations, this growth being due to the presence of noise in the right member of  $Kf = g$ . Therefore in the application of iteration algorithms the research worker must himself decide when to break off the iteration process, being guided by some sort of ideas about the genuine or noise origin of the details of the solution that appear after each new iteration.

EN PRINCIPIO LOS METODOS  
ITERATIVOS LLEGARÁN (SI  
LLEGAN) A LA SOLUCION  
POR OTRO CAMINO  
PERO NO PUEDEN OBVIAR  
NINGUN PROBLEMA NI  
DIFICULTAD INTRINSECA  
AL PROBLEMA.

PERTURBACIONES

INTERPRETACION EN  
TÉRMINOS DE ALGEBRA  
LINEAL

# TECNICAS ITERATIVAS

QUEREMOS RESOLVER

$$\underline{K} \bar{f} = \bar{g} \quad \text{O MEJOR} \quad \tilde{K} \bar{f} = \tilde{K} \bar{g}$$

OPERATIVAMENTE

$$\bar{f} = \underline{K}^{-1} \bar{g}$$

PERO, OPERATIVAMENTE TAMBIÉN

$$\underline{K}^{-1} = \sum_{n=0}^{\infty} (\underline{I} - \underline{K})^n \quad \leftarrow \quad \frac{1}{\underline{K}} = \frac{1}{\underline{I} - (\underline{I} - \underline{K})}$$

LUEGO

$$\bar{f} = \left[ \sum_{n=0}^{\infty} (\underline{I} - \underline{K})^n \right] \bar{g}$$

$$\bar{f} = \bar{g} + (\underline{I} - \underline{K}) \bar{g} + (\underline{I} - \underline{K}) (\underline{I} - \underline{K}) \bar{g} + \dots$$

O EN LA FORMA

$$\bar{f}_0 = \bar{g}$$

$$\bar{f}_1 = \bar{g} + (\underline{I} - \underline{K}) \bar{f}_0$$

$$\bar{f}_2 = \bar{g} + (\underline{I} - \underline{K}) \bar{f}_1$$

$$\bar{f}_3 = \bar{g} + (\underline{I} - \underline{K}) \bar{f}_2$$

INVERSION TRIVIAL

# INVERSION TRIVIAL

EN MUCHAS CONVOLUCIONES

$$K(x, y) \equiv K(|x - y|)$$

LA FUNCIÓN IMAGEN  <sup>$g(y)$</sup>  ES RELATIVAMENTE SEMEJANTE A LA FUNCIÓN OBJETO  $f(x)$ : REPITE "A GROSSU MODO" SU FORMA

SON ISOMORFAS EN EL SENTIDO LITERAL (GRIEGO) DE LA PALABRA

PARTIMOS DE  $f_A(x)$

SINTESIS  $f_A(x) \rightarrow g_A(y)$

PROPONEMOS

NUEVA

$$f(x) \equiv \frac{f_A(x)}{g_A(y=x)} g(y=x)$$

ITERAR

PUEDE SER TAN RAPIDO COMO EL METODO ANTERIOR

AUNQUE TENGA SOLO UNA JUSTIFICACION ESTETICA

Y NO RAZONAMIENTOS PROBABILISTICOS



19-2

INVERSION BAYESIANA  
(TECNICAS PROBABILISTICAS)

NUCLEO  $K(x, y) \equiv K(x \rightarrow y)$

PROBABILIDAD DE QUE EL VALOR DE LA FUNCION INPUT  $f(x)$

PARA UN INTERVALO COMPRENDIDO ENTRE  $x$  Y  $x+dx$ , PROPORCIONE

VALORES PARCIALES DE LA

FUNCION OUTPUT  $g(y)$  COMPRENDIDOS

ENTRE  $y$  Y  $y+dy$

EN ESTE INTERVALO  $y, y+dy$  EN  $g(y)$  COLABORAN TAMBIEN LOS VALORES DE  $f(x)$  CORRESPONDIENTES A OTROS INTERVALOS DE  $x$  FUERA DEL ANTERIOR (RAZON DE PARCIAL)

LA PROBABILIDAD PARA ESE VALOR PARCIAL DE  $g(y)$  ES PUES

$$K(x, y) f(x) dx$$

EL VALOR TOTAL DE SERA'

$$g(y) = \int_a^b K(x, y) f(x) dx$$

# INTERPRETACIÓN ESTADÍSTICA DE LA TRANSFORMADA INTEGRAL

$$g(y) = \int_a^b k(x, y) f(x) dx$$

PARA UN  $x_k$  DADO  $k(x_k, y)$

SE PUEDE INTERPRETAR COMO LA  
**PROBABILIDAD** QUE TIENE  $f(x)$

DE INTERVENIR EN LA INTEGRAL

CON ESE VALOR  $x_k$  DE  $x$  PARA

PROPORCIONAR CADA UNO DE

LOS VALORES DE  $g(y)$

$$f(x) dx \quad k(x, y) dy$$

NUMERO TOTAL DE PROCESOS

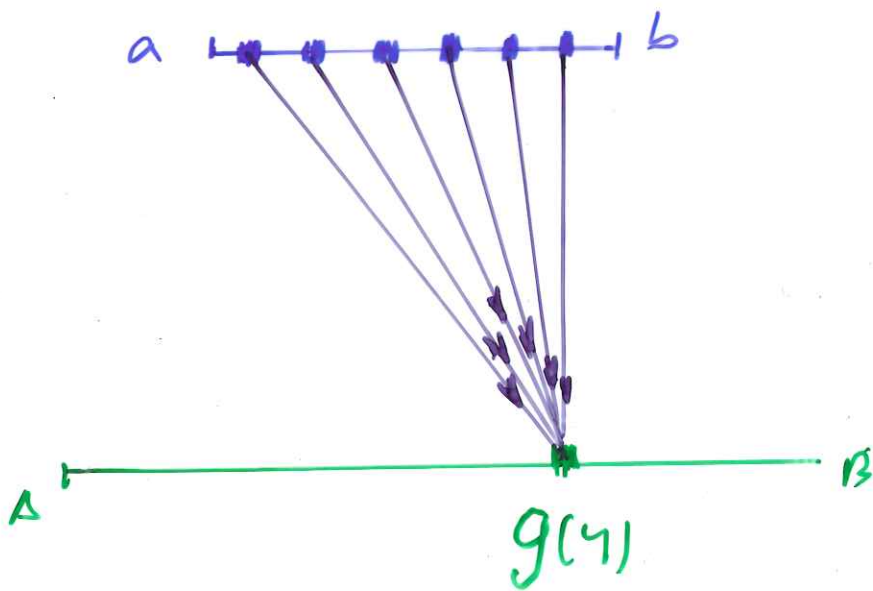
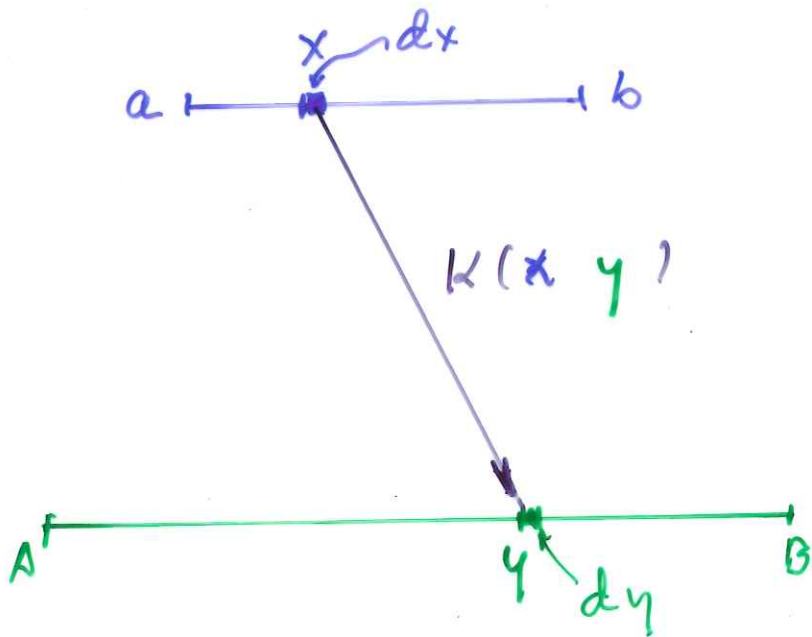
CON ENTRADA ENTRE  $x$  Y  $x+dx$

Y SALIDA ENTR  $y$  Y  $y+dy$

QUE COLABORAN A GENERAR

$$g(y) dy$$

$$g(y) = \int_a^b k(x, y) f(x) dx$$



UN ELEMENTO DE LA FUNCION  
INPUT  $f(x)dx$ , CORRESPONDIENTE  
AL INTERVALO  $(x, dx)$  DEL ESPACIO  
DE INPUTS COLABORA NECESARIAMENTE  
A FORMAR TODOS LOS ELEMENTOS  
 $g(y)dy$  CORRESPONDIENTES A TODOS  
LOS INTERVALOS  $(y, dy)$  DEL  
ESPACIO OUTPUT

NORMALIZACIÓN

$$\int_a^b k(x, y) dy = 1$$

PARA TODO  $x$

SI  $k(x, y)$  NO CUMPLE (EN UN  
DETERMINADO PROBLEMA) ESA  
CONDICION

$$k(x, y) = k_n \cdot k_0(x, y)$$

SE NORMALIZA CON LA CONSTANTE  
 $k_n$  Y UN NUCLEO OPERATIVO  
QUE SI LA CUMPLA

IMAGINEMOS EL PROCESO INVERSO

$$K^{-1}(x, y) \equiv K^{-1}(y \rightarrow x)$$

PROBABILIDAD DE QUE EL VALOR DE LA FUNCION (EN EL PROCESO INVERSO)  $g(y)$  PARA UN INTERVALO ENTRE  $y$  E  $y+dy$  PROPORCIONE VALORES PARCIALES DE  $f(x)$  COMPRENDIDOS ENTRE  $x$  Y  $x+dx$ :

$$K^{-1}(x, y) g(y) dy$$

EL VALOR TOTAL DE SERA'

$$f(x) = \int_A^B K^{-1}(x, y) g(y) dy$$

QUE ES LA INTERPRETACION DEL PROCESO INVERSO

---

! PERO NO SE CONOCE  $K^{-1}(x, y)$  !

## BAYES (TEOREMA)

$$\underline{\underline{K(x, y) f(x) = K^{-1}(x, y) g(y)}}$$

SIEMPRE Y CUANDO SE TRATE  
DE UN PROCESO PROBABILISTICO

O CUANDO NO NOS CABE MAS  
REMEDIOS QUE SUPONER QUE  
LO ES

SEGUN ESTO

$$\underline{\underline{K^{-1}(x, y) = K(x, y) \frac{f(x)}{g(y)}}}$$

$$K^{-1}(x, y) = \frac{f(x) K(x, y)}{\int_a^b f(x) K(x, y) dx}$$

RICHARDSON 1972

LUCY 1974

SI DISPONEMOS DE UNA FUNCION  
 $f(x)$  APROXIMADA:

$$f_A(x)$$

PODEMOS CALCULAR LA CORRESPON-  
DIENTE FUNCION IMAGEN  $g_A(y)$

PROCESO DE SINTESIS

NO HAY PROBLEMAS

$$g_A(y) = \int_a^b k(x, y) f_A(x) dx$$

EL NUCLEO  $k(x, y)$  ES CONOCIDO

PODEMOS TOMAR PARA EL NUCLEO  
DEL PROCESO INVERSO

NUCLEO APROXIMADO DE UN  
PROCESO INVERSO IMAGINARIO  
(PERO MAS VALE ALGO QUE NADA)

$$k^{-1}(x, y) = k(x, y) \frac{f_A(x)}{g_A(y)}$$



CON ESTE NUCLEO APROXIMADO  
PARA EL PROCESO INVERSO  
PODREMOS CALCULAR UNA NUEVA  
FUNCION  $f(x)$  QUE, ESPERAMOS,  
SEA MAS CORRECTA QUE LA  
FUNCION APROXIMADA DE PARTIDA  $f_0(x)$

$$f_A^{\text{iter}}(x) = \int_A^B K_A^{-1}(x, y) g(y) dy$$

$$= f_0(x) \int_A^B k(x, y) \frac{g(y)}{f_0(y)} dy$$

EL NUCLEO APROXIMADO PARA  
EL PROCESO INVERSO  $K^{-1}(x, y)$   
ACTUA SOBRE LA FUNCION IMAGEN  
(DATOS) CORRECTA  $g(y)$

SE PUEDE REPETIR EL  
PROCESO TANTAS VECES  
COMO SE QUIERA

SI EN

$$g(y) = \int_a^b k(x, y) f(x) dx$$

EL NUCLEO  $k(x, y)$  NO ESTA NORMALIZADO  
ES DECIR SI:

$$\int_A^B k(x, y) dy = \mathcal{K}(x)$$

ES UNA FUNCION DE  $x$

HAREMOS

$$k(x, y) = k_n(x, y) \mathcal{K}(x)$$

Y TRABAJAMOS CON  $k_n(x, y)$

Y LA FUNCION INCOGNITA  $\mathcal{K}(x) f(x)$

---

MUCHAS PROPIEDADES  
POSITIVAS PERO CONVERGE  
MUY LENTAMENTE